

Je eigen icoontjes maken

Prachtpictogrammen

Vista mag er dan oogverblindend uitzien, na een opsmukbeurt kan ook Windows XP verrassend uit de hoek komen. Bovendien kost het je geen cent. Een nieuwe bureaubladachtergrond instellen kan je ongetwijfeld al. Hoe je de standaardpictogrammen van Windows XP omtovert in fraaiere kunstwerkjes, lees je hier. FREDERIK MEURIS

WAT DOEN WE?
- DE STANDAARDICOONTJES VAN WINDOWS XP VERANDEREN

WAARMEE?



- ICONPACKAGER EN ICON CRAFT (OP CLICKX-CD)

DUUR?
- EEN HALF UURTJE

MOEILIJKHEID?
★★☆☆☆

Icoontjes of pictogrammen zijn een niet te onderschatten onderdeel van eender welk besturingssysteem. Ze vertellen je in een oogopslag welke actie eraan gekoppeld is, zodat je snel en efficiënt kan computeren. Zo weet je bijvoorbeeld meteen waar je op moet klikken als je Internet Explorer wil openen en kan je aan het icoontje van je prullenbak zien of er iets in zit of niet. Maar alles kan natuurlijk beter, of op zijn minst mooier. Bovendien hoeft een facelift helemaal niet veel moeite te kosten. Je bureaubladachtergrond heb je waarschijnlijk al lang aan je eigen smaak aangepast. Daarom gaan we in deze workshop de icoontjes eens aanpakken. Eerst vervangen we de standaardexemplaren door een nieuwe set met IconPackager, daarna geven we de persoonlijke mappen van onze gezinsleden een originele toets en ten slotte voorzien we ook onze website van een eigen icoontje.

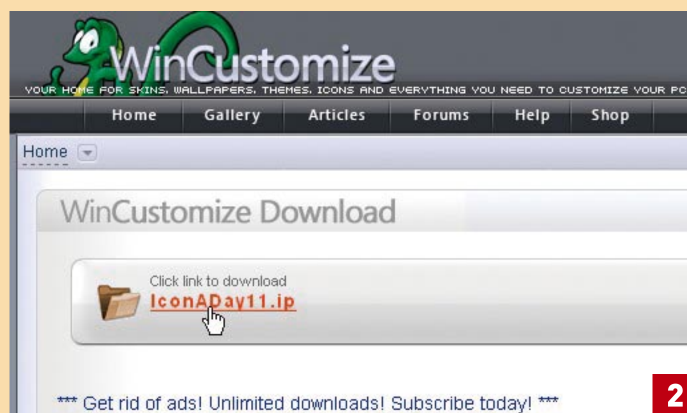
STAP 1 / ICONPACKAGER INSTALLEREN

Met IconPackager kan je alle Windows-icoontjes in een handomdraai veranderen. Het beschikt standaard over een aantal alternatieve sets, maar je kan er ook downloaden op het internet. We geven je zo meteen een paar suggesties, maar eerst moet je IconPackager nog installeren. Je vindt een probeerversie van het tooltje op de cd-rom bij dit nummer. Daarmee kan je 30 dagen volledig gratis aan de slag. Steek het Clickx-schijfje dus in je pc, blader naar IconPackager, klik op **Installeer** en doorloop de installatiewizard.

STAP 2 / EEN GESCHIKTE ICOONTJESSET ZOEKEN

IconPackager heeft standaard al zes pictogrampakketten aan boord, maar op het net vind je er nog een heleboel. Op WinCustomize www.wincustomize.com/skins.aspx?libid=2 alleen al vind je er meer dan 700, al zijn die niet allemaal van dezelfde hoogstaande kwaliteit. Door op een miniatuurweergave te klikken, krijg je wat meer informatie over de set en een voorsmaakje van de pictogrammen. Om een pakket binnen te halen, klik je eerst op de rode **Download**-knop. Op de volgende pagina klik je bovenaan op de rode bestandsnaam met de *extensie* **ip** (zie afbeelding 2). Op WinCustomize kan je wel maximum 16 MB in totaal downloaden, wat overeenkomt met een drietal pakketten.





Op WinCustomize vind je alles om je computer mee te verfraaien, al is registreren de boodschap als je veel wil downloaden.

STAP 3 / PICTOGRAMMEN INVOEGEN IN ICONPACKAGER

Als je IconPackager opstart, word je meteen aangemaand om het programma te kopen. Met een druk op de groene **Continue**-knop verdwijnt het registratiekadertje en krijg je de interface van IconPackager te zien. Aan de linkerkant heb je een donkergrijze, verticale balk met drie opties: **Packages**, **Icons and Cursors** en **Settings**. Met de eerste keuze verander je in één klap al je pictogrammen, met de tweede kan je elk icoontje apart aanpassen en met de derde optie kan je de tool naar wens instellen. Wij gaan het onszelf niet te moeilijk maken en kiezen voor **Packages**. Nu krijg je in het hoofdvenster een lijst met de reeds

TIP Nog meer iconen

Ook op de online kunstgemeenschap DeviantArt www.deviantart.com kan je gratis setjes voor IconPackager afhalen. Linksboven, onder het logo, klik je daarvoor op de knop met het label **Categories**. In het uitklapmenu klik je achtereenvolgens op **Customization**, **Icons** en **IconPackager**. Om alle setjes te zien, klik je nu in het balkje boven het voorbeeld op **All Time**. Downloaden doe je door op een voorbeeld te klikken en vervolgens aan de linkerkant voor **Download** te kiezen.

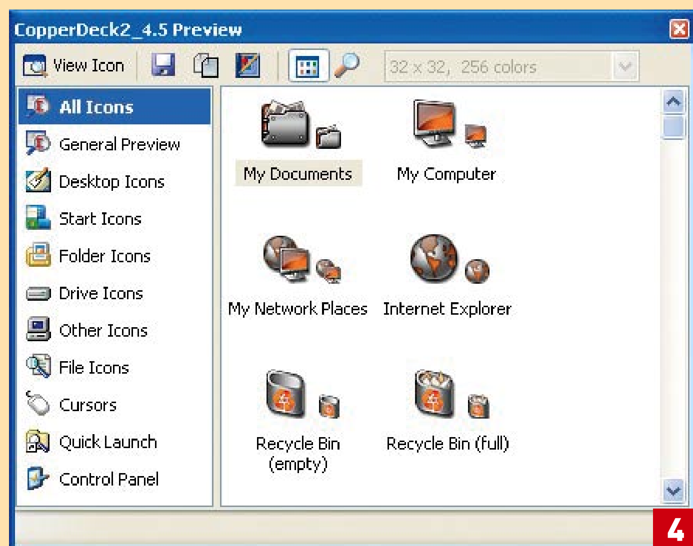
geïnstalleerde pakketten en enkele voorbeeldicoontjes voor elke set (zie afbeelding 3). Onder die lijst klik je op de knop **Install new Package** en kies je in het uitklapmenu voor **Install from disk**. Nu moet je het programma de weg wijzen naar de set die je net gedownload hebt. Met een klik op **Openen** wordt het pakket aan de lijst toegevoegd.



Uitkiezen, toepassen en klaar!

STAP 4 / ICOONTJES VERANDEREN

Nu is het tijd om onze saaie standaardpictogrammen te vervangen door hun blitsere broers. Selecteer in de lijst de set die je wil gebruiken. Als je eerst nog eens alle pictogrammen uit dat pakket wil bekijken, klik je onderaan op **Preview** (zie afbeelding 4). Als je een beslissing genomen hebt, klik je op **Load**. Het veranderen kan even duren, maar na een tiental seconden zou het gebeurd moeten zijn. Als je nog geen verandering ziet, klik je op **Apply**. Ben je niet tevreden met wat je ziet, dan selecteer je gewoon een andere set en kies je opnieuw voor **Load**.



Met de previewknop kan je alle icoontjes op voorhand al eens bekijken.

STAP 5 / ICON CRAFT INSTALLEREN

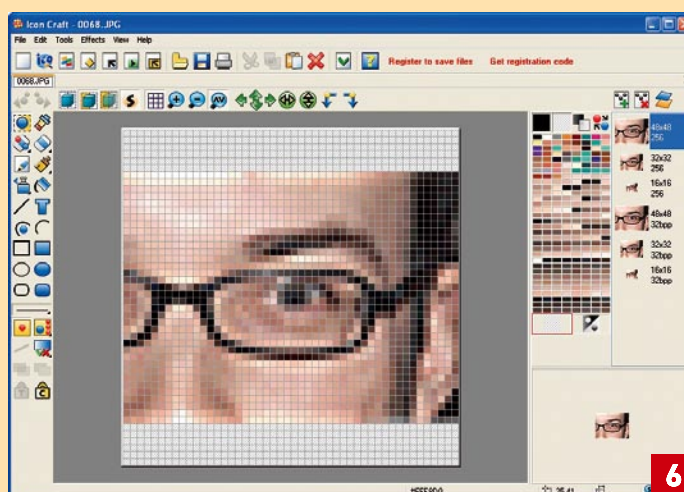
Met de nieuwe pictogrammen doet je computer al wat hipper aan, maar het kan nóg beter. Stel dat er op het bureaublad een snelkoppeling staat naar de persoonlijke map van elk gezinslid. Dan zou het toch veel leuker zijn als je aan het icoontje kan zien naar wiens map de snelkoppeling leidt, niet (zie afbeelding 5)? Daarvoor gaan we zelf een pictogram maken of bewerken. Dat kan gemakkelijk met Icon Craft, waarvan je eveneens een probeerversie vindt op onze cd-rom. Met deze versie kan je maar zeven icoontjes bewaren, al zal dat voor de meeste gezinnen ruim voldoende zijn. Spreek nogmaals de Clickx-cd aan en zwier Icon Craft op je harde schijf. Bij het opstarten krijg je eerst een kadertje te zien dat je aanmaant om je te registreren, maar met de **OK**-knop leg je dat meteen het zwijgen op. Het tooltje start op en je krijgt een welkomstkadertje waarin je een keuze moet maken.



Als je niet graag op je eigen gezicht kijkt, kan je natuurlijk ook een andere foto kiezen voor je pictogram.

STAP 6 / EEN NIEUW ICOONTJE MAKEN

De mogelijkheden met Icon Craft zijn legio. Je kan beginnen met een leeg canvas en zelf een volledig pictogram tekenen, maar je kan ook een afbeelding van je harde schijf importeren. Bovendien kan het programma alle icoontjes die op je computer staan tevoorschijn toveren,



De interface van Icon Craft ziet er ingewikkelder uit dan hij is.

VAKTAAL | A - M | N - Z

EXTENSIE: Het laatste gedeelte van een bestandsnaam – het gedeelte dat na het punt staat. De extensie bepaalt wat voor soort bestand het is. Zo is een doc-extensie een Word-bestand en een pdf-extensie een pdf-bestand. Sommige besturingssystemen, zoals Mac OS en Linux, gebruiken geen extensies, in tegenstelling tot Windows.



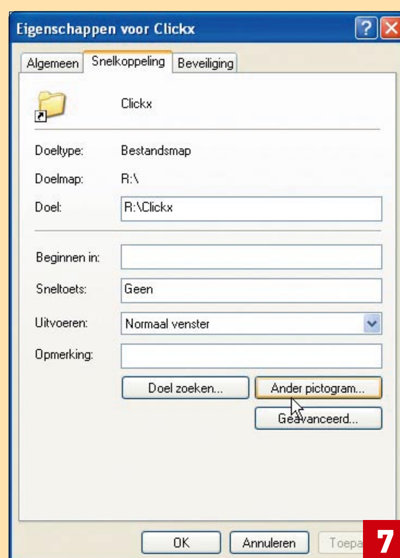
DE EXTENSIE VAN ICONEN

Icoontjes zijn te herkennen aan hun ico-*extensie*. Zo'n ico-bestanden bevatten vaak meer dan één versie van hetzelfde pictogram. Afhankelijk van je instellingen in Windows zullen de gebruikte icoontjes immers groter of kleiner zijn en meer of minder kleurdiepte gebruiken. Het volstaat dus niet om bijvoorbeeld een jpg- of gif-bestand te hernoemen naar een ico-bestand.

zodat je er een kan uitkiezen om te bewerken. Omdat onze icoontjes moeten dienen voor een persoonlijke map, vertrekken we van een foto van de eigenaar. Klik dus op **Create a new icon from image file** en blader naar een geschikte foto. Vervolgens krijg je een venster waarin je de foto nog wat kan aanpassen, maar meestal kan je de standaardinstellingen gewoon laten staan. Met een druk op **OK** kan je aan het bewerken beginnen (zie afbeelding 6). Aan de rechterkant van het werkblad krijg je voorbeelden van hoe je pictogram er uitziet. Aan de linkerkant bevindt zich het gereedschap waarmee je kan tekenen. Ondanks de vreemde knoppen is het ongeveer hetzelfde gereedschap als wat je in Windows Paint aantreft. Als je je muisaanwijzer even boven een knopje laat zweven, krijg je meteen wat uitleg. Tekenen maar!

STAP 7 / HET ICOONTJE TOEWIJZEN AAN EEN MAP

IconPackager heeft daarstraks alle standaardicoontjes vervangen door mooiere exemplaren, maar nu moet je zelf de handen uit de mouwen steken. Op de snelkoppeling naar je persoonlijke map klik je met je rechtermuisknop en selecteer je onderaan het uitklapmenu **Eigenschappen**. Normaal gezien kom je meteen op het tabblad **Snelkoppeling** terecht. Onderaan zie je de knop **Ander pictogram** (zie afbeelding 7). Als je daar op klikt, kan je kiezen uit de standaardpictogrammen. Met de knop **Bladeren** kan je nu op zoek naar je eigen creatie. Twee drukken op **OK** later is het al gepiept.



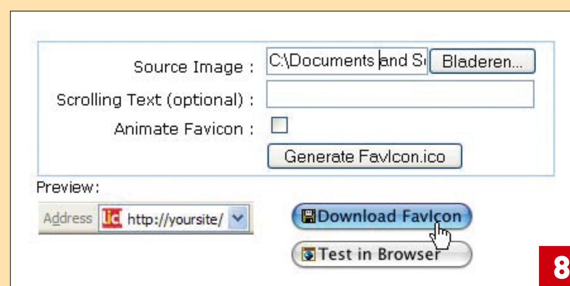
Snelkoppelingen kan je heel makkelijk in een ander jasje steken.

TIP Standaardiconen terugzetten

Wil je de snelkoppeling van je persoonlijke map terug het standaardicoontje geven, maar vind je het nergens terug? Wijs je computer dan de weg naar **C:\windows\system32\shell32.dll**. In dat bestand zitten de standaardpictogrammen van Windows verpakt.

STAP 8 / EEN ICOONTJE VOOR JE WEBSITE MAKEN

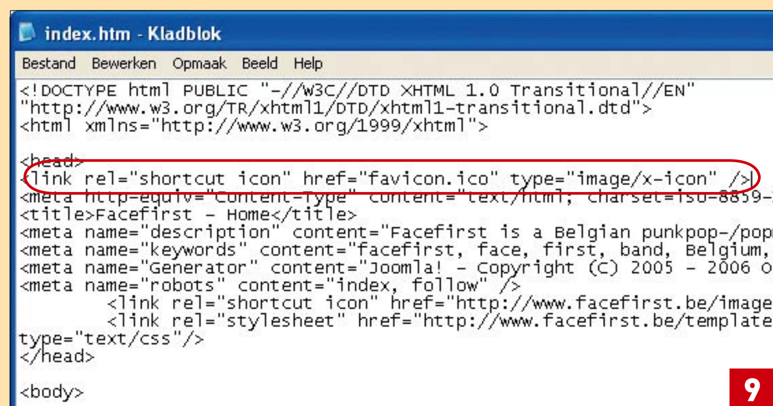
Als je naar de Clickx-site www.clickx.be surft, zie je in de adresbalk dat er een geel bolletje met een zwarte X voor komt te staan, dat doet denken aan ons logo. Op die manier zorgen we ervoor dat onze site in het oog springt als je hem tussen je favorieten zet. Dat icoontje heet favicon, en je kan het op een paar seconden online laten maken aan de hand van een afbeelding op je pc. Op www.html-kit.com/favicon bijvoorbeeld kan dat heel eenvoudig. Met de knop **Bladeren** ga je op zoek naar de afbeelding waar je een favicon van wil maken. Best zorg je dat die afbeelding vierkant is; anders zal hij vervormd worden. Als je er nog scrollende tekst wil bijzetten, typ je die in het vakje **Scrolling Text**. Wil je dat je favicon van boven naar beneden schuift, dan zet je een vinkje bij **Animate Favicon**. Experimenteren is de boodschap. Tenslotte druk je op **Generate Favicon.ico** voor een preview. Om het resultaat te bewaren, gebruik je de blauwe knop met als label **Download Favicon** (zie afbeelding 8).



Met een favicon springt je site eruit in een favorietenlijst.

STAP 9 / FAVICON AAN JE WEBSITE TOEWIJZEN

Eerst moet je het bestandje op je webserver zwieren, in dezelfde map waarin je de pagina's van je site bewaart. Daarna open je de startpagina van je stek (meestal is dat **index.htm** of **index.html**) met Kladblok of je favoriete websitebouwer. In de html-code ga je op zoek naar **<head>**. Die staat normaal gezien ergens bovenaan. Vlak onder **<head>** geef je vervolgens **<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon" />** in (zie afbeelding 9). Bewaar de pagina en upload ze naar je webruimte. Het kan even duren voor de verandering doorgevoerd wordt, maar na een tijdje zou je icoontje naast je webadres moeten verschijnen. ♦



Zo ziet je site eruit onder de motorkap.